

1. COMMUNIQUE DE PRESSE :

Depuis l'annonce et la sortie de PAPRIUM, nous avons été l'objet d'attaques constantes de la part de plusieurs groupes d'individus ayant pour seul objectif de nous porter préjudice. Cela a un nom : Jalousie, stupidité, « Haters ».

Malheureusement, ceci combiné à la lâcheté (ou l'opportunisme) de certains des GAFAMs, leurs actions ont causé la saisie (une nouvelle fois) de nos fonds. **Faisant de PAPRIUM le plus gros jeu jamais développé, fabriqué et distribué « gratis ».**

Nous avons continuellement, lors des 12 années écoulées, développé, fabriqué et livré des produits d'une qualité supérieure. Nous avons également créé de toute pièce notre propre marché avec nos produits d'exception et – même si rétro – regorgeant d'innovations. **Chacun de nos jeux est un jalon et nouvelle référence dans l'industrie du « retro gaming ».**

Cependant, avec l'avènement du management par l'IA et ses Bots, du politiquement correct, de la farce de l'informatique quantique, du design primant sur la fonction, de la com sur l'action, de la dématérialisation à prix fort **combiné au goût récent pour la médiocrité des GAFAMs comme Paypal**, Amazon et Google, il devient encore plus difficile, sinon impossible, d'être payé pour notre travail sans passer par la case tonte intégrale.

Premièrement, nous demandons à chacun de nos clients de rester calme, de tenir bon leurs options et d'attendre nos prochaines instructions.

Deuxièmement, (et contrairement aux quatre dernières années) **nous avons décidé de rendre nos problèmes publics et de financer notre action par la mise en vente de nos Propriétés Intellectuelles et licences les plus précieuses. Cela inclus :**

- PAPRIUM
- Pier Solar & the great architects
- Trois jeux AAA (non-annoncés) pour MegaDrive/Genesis et Super Nintendo
- Outils industriels de fabrication et d'injection MD/GEN, Dreamcast, SNES, SuperFamicom et +.
- L'unaniment reconnu GRANDSTICK, GRANDCAB et A-BOARD
- Technologies matérielles incluant un (non-annoncé) convertisseur HDMI haut-de-gamme.

Un rappel pour nos clients fidèles : La vente de notre propriété intellectuelle n'affecte en rien vos commandes et options en cours. Si elles nécessitent encore une livraison, nous nous engageons à vous livrer peu importe les circonstances.

Nous demandons solennellement aux Journalistes de faire leur travail : Enquêter. Nous demandons à tous d'utiliser #LOCUSTERY afin de partager ce message au plus grand nombre.

Nous demandons à tous ceux travaillant dans l'industrie vidéo-ludique de partager l' (incroyable) opportunité qu'est cette mise en vente.

Même si nous avons tous d'autres soucis en période de pandémie:

On ne lâchera rien ! Les parasites volent, les médiocres trollent, les autres agissent !

Merci de votre compréhension et désolés pour la gêne occasionnée.

#LOCUSTERY #PAYPAL #PAPRIUM

Cliquez ci-dessous pour notre dernière interview.
<https://www.youtube.com/watch?v=kATTdGY8HkI>

- Vous voulez passer commande, envoyez nous votre liste par email enquiries@watermelon-games.com.
- Pour l'achat de nos Propriétés Intellectuelles et Licenses biz@watermelon-games.com.
- Pour toute autre demande, utilisez le lien pour poster un ticket (attente longue à prévoir)
https://www.magicalgamefactory.com/en/faq/contact-support_5/ ou appelez le +33(0)7 81 08 84 61.
- Pour la presse, utilisez ce lien. <https://www.paprium.com/press/>

PAPRIUM

Rule, be ruled, or die!

<http://www.paprium.com>

<http://www.watermelon-games.com>

<http://www.magicalgamefactory.com>

<http://www.facebook.com/watermelongames>

WM